

COMPACT  
disc

取扱説明書

走、跳、投。全ての競技を極めし者へ。

SEGA SPORTS  
*DecAthlete*

## デカスリート

陸 上 十 種 競 技

The origin of the Decathlon can be traced back to the contests of ancient Greece.  
 The Greeks idealized the harmonious relationship between mind and body, and created their athletes, with their all-around physical powers, to be examples of human perfection.  
 Now the Decathlon is considered one of the greatest athletic events in the world.  
 The winner of this event is called a decathlete.

SEGA  
SPORTSSEGA  
FOR  
SEGA/ATURN

推奨年齢

全年齢

SEGA

取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

**注意**

# セガサターンCD 使用上のご注意

## 健康上のご注意

●ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

## ●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

## ●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

## ●保管場所に注意する●

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

■セガサターン本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。

## ●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼付きが生じる可能性があるため、接続しないでください。

このたびはセガサターン専用ソフト「デカスリート」をお買い上げいただき誠にありがとうございました。

ゲームを始める前に、この取扱説明書を必ずお読みください。



## CONTENTS

「デカスリート」について…	4	○砲丸投げ	14
操作方法	5	○走り高跳び	15
ゲームの始め方	6	○400m走	16
各モードの説明	8	○110mハードル	17
○10種競技	8	○円盤投げ	18
○アーケード移植版	9	○棒高跳び	19
○練習モード	10	○橋投げ	20
競技の説明	11	○1500m走	21
○100m走	12	選手紹介	22
○走り高跳び	13	簡易点数表	26

このゲームはバックアップ対応です。使用回数は20です。各ランキング、オプションの内容が自動的にセーブされます。タイトル画面以外で電源スイッチやリセットボタンを押すと、セーブデータが壊れることがあります。

# 「デカスリート」について



「デカスリート」とは「デカスロン」<sup>デカスロン</sup>を行う選手のことです。

「デカスロン」<sup>デカスロン</sup>は、走・跳・投10種類にわたる陸上競技を行い、各競技を成績に応じて得点化し、その合計得点を競う競技です。日本では「十種競技」といいます。

競技をやり遂げていく上で、体力的・技術的にさまざまな能力を要求され、競技者にとっては肉体的にも精神的にもハードなスポーツです。

そのため、陸上競技における真の王者を決めるにふさわしい競技として、

その勝者は「キング・オブ・アスリート」と

称えられています。

現在の自分の能力を把握した上で、

得意種目には更なる磨きをかけ、

不得意種目を克服した者だけが

栄冠を勝ち取れるのです。



# 操作方法

このゲームは1～2人用です。1人で遊ぶときはコントロール端子1に、2人で遊ぶときはコントロール端子1と2それぞれに、コントロールパッドを接続してください。2人で遊ぶときは別売のコントロールパッドが必要になります。

## ●基本操作

### Lボタン

使用しません

### 方向ボタン

各種選択

### スタートボタン

ゲーム開始/ゲーム中のポーズ

### X・Y・Zボタン

使用しません

### Rボタン

使用しません

### Cボタン

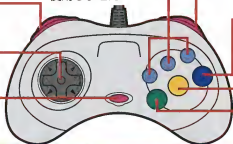
選択の決定

### Bボタン

選択のキャンセル

### Aボタン

選択の決定



## RUN/POWER ボタン

走種目や、跳躍・投てき種目の助走などで、選手を走らせるときに使用します。

対応している



## ACTION ボタン

跳躍種目やハードル走でジャンプするとき、投てき種目で投げる時（押し続けて角度調整、離すと投げる）等を使用します。



## 方向ボタン

円盤投げをするとき、高跳びでの空中姿勢の制御、1500m走での選手の位置取りに使用します。



RUN/POWER ボタン、ACTION ボタンは初期設定のもので、オプションの「コントローラー設定」で変更できます（→P.7）。また、各競技の詳しい操作方は、「競技の説明」を参照してください（→P.11）。

# ゲームの始め方

タイトル画面でスタートボタンを押すと、モードセレクト画面になります（オープニングデモが始まった場合、スタートボタンでとばすことができます）。

方向ボタン $\blacktriangle$  $\blacklozenge$ でいずれかのモードを選択して、A・Cボタンで決定してください。



▲モードセレクト画面

## ● 10種競技 ●

実際の10種競技（デカスロン）の競技ルールに則って、全10種目を順番に行い、総合得点を競います。途中でゲームオーバーになることはなく、最後まで競技を行います。

## ● アーケード移植版 ●

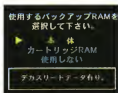
アーケード版「デカスリート」の移植です。同日の競技種目の範囲内でプレイする競技の順番を選ぶことができます。また、各競技にはクオリファイ（通過ライン）があり、それを上回る記録を出さないと「失格」になります。

## ● 練習モード ●

任意に1種目を選んでプレイします。苦手な種目の練習をすることができます。

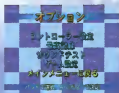
## ★バックアップRAMの選択について

パワーメモリー（別売）を使用しているときは、ゲーム起動後に使用するバックアップRAMを選択します。方向ボタン $\blacktriangle$  $\blacklozenge$ で本体/カートリッジRAMまたは使用しないを選択して、A・Cまたはスタートボタンで決定してください。



## ● オプション ●

モードセレクト画面で「オプション」を選ぶと、オプション画面に変わります。方向ボタン $\blacktriangleleft\blacktriangleright$ でメニューを選択し、A・Cボタンで決定します。各項目は方向ボタン $\blacktriangleleft\blacktriangleright$ で変更し、A・Cボタンで決定してください。Bボタンでキャンセルすると設定内容は変更されません。



### コントローラー 設定

ゲーム中の操作方法を変更することができます。方向ボタン $\blacktriangleleft\blacktriangleright$ で各ボタンを選択し、 $\blacklozenge$ でボタン設定を変更します。DEFAULTを選択してA・Cボタンを押すと、ボタン設定が初期設定に戻ります。

### 最高記録

10種競技、アーケード移植版それぞれの総合記録、各種目別のランキングを見ることができます。方向ボタン $\blacktriangleleft\blacktriangleright$ で選択して、A・Cボタンを押してください。

### サウンドテスト

#### BGM/SE

サウンドを聞くことができます。方向ボタン $\blacktriangleleft\blacktriangleright$ で選択し、A・Cボタンを押すとサウンドを聞くことができます。

#### AUDIO

サウンド出力をステレオ (STEREO) またはモノラル (MONO) に設定することができます。

#### ゲーム難度

アーケード移植版の難易度 (クオリファイ設定) を4段階に変更することができます。

#### 試技回数

跳躍種目、投てき種目の試技回数を1~3回の間に変更することができます。

### ゲーム設定

#### 操作説明

ゲーム中、各競技を行う前に、操作の説明を表示するかどうかを設定できます。

#### 標準設定に戻す

3種類のゲーム設定を最初の設定に戻します。

### メインメニューに戻る

モード選択画面に戻ります。

# 各モードの説明

## 10種競技



### 競技順

#### ● 1日目 第一～第五競技

100M走



走り幅跳び



砲丸投げ



走り高跳び



400M走

#### ● 2日目 第六～第十競技

110Mハードル



円盤投げ



棒高跳び



やり投げ



1500M走

### ■ 選手の選択

自分が操作する選手を選びます。タイムが0になる前に方向ボタン $\blacktriangleleft$  $\blacktriangleright$ で選択して、A・Cボタンで決定してください。選手には、それぞれ得意・不得意の種目があります。よく考えて選択しましょう。

ここで2Pパッドのスタートボタンを押せば、2人でプレイができます。





## ■ 操作の説明

各競技を行う前に、その競技の操作方法が説明されます。初めて行う競技はよく操作方法を確認しておきましょう。途中でA・Cボタンを押すと、競技が始まります。

説明は、オプションの「ゲーム設定」で省くことができます（→P.7）。

※基本的にアーケード版に忠実な移植をしているため、方向ボタンをレバーで表示しています。

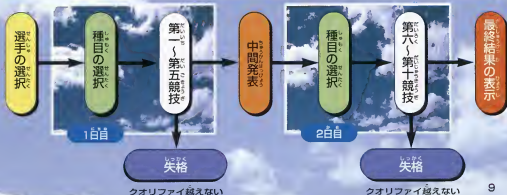


## ■ 名前の登録

記録がランキング5位以内に入ると、自分の名前を登録することができます。方向ボタン◀▶で文字を選択して、A・Cボタンで決定してください。←を選ぶと、1文字ずつ文字をキャンセルすることができます。



## アーケード移植版



## ■種目選択

同日に行われる種目の範囲内で、プレイする競技を選びます。方向ボタン $\blacktriangleleft\blacktriangleright$ で選択して、A・Cボタンで決定してください。  
2人でプレイしたいときは、ここで使っていない側のコントロールパッドのスタートボタンを押せば、途中参加することができます。



## ■コンティニュー&ゲームオーバー

各競技で、記録がクオリファイ（通過ライン）を越えないと「失格」になりますが、タイムが0になる前にスタートボタンを押せば、コンティニューができます（コンティニューすると、その競技のクオリファイが多少下がります）。タイムが0になるとゲームオーバーです。



# 練習モード

## ■種目選択

キャラクターの選択後、プレイする競技を選びます。方向ボタン $\blacktriangleleft\blacktriangleright$ で選択して、A・Cボタンで決定してください。練習モードを終了した場合は、EXITを選んでください。



各モードとも、ゲーム中にA+B+C+スタートボタンを押すと、タイトル画面に戻ります。

# 競技の説明

## ■ルール

- 走種目は1回のみ、投てき種目／跳躍種目は各3回行い、3回の中で一番良い記録がその競技の成績になります。なお試技回数は、オプションの「試技回数」で変更できます(→P.7)。
- 走り高跳び／棒高跳びでは、最初に設定した高さを跳ぶことができなかった場合、次も同じ高さを跳ぶことになります。試技の1回目からあまり高い設定をしすぎると、その種目の得点が0になる可能性があるので注意しましょう。
- 時間制限がある種目は、TIMEが0になる前に、試技を終了しないとファウルになります。

## ■基本的な画面の見方



※ 投てき種目／跳躍種目では、試技ごとに視点が自動的に変わります。



# 100-METER DASH

## 100m走 (走種目)

### 画面の見方

1Pタイム

2.30s

2.30s

2Pタイム

2P選手

1P選手

1Pスピードゲージ

2Pスピードゲージ



### 遊び方&アドバイス

「GO」の表示に合わせて、  
**RUN/POWER**  
ボタンの連打を始めてください。早  
すぎるとフライングになります。



### RUN/POWER

ボタンを連打して、  
選手を走らせてく  
ださい。連打が早  
いほどスピードゲ  
ージが上がります。



ゴールする手前で  
**ACTION** ボタン  
を押すと、選手が  
フィニッシュポーズ  
をとります（タイ  
ムを少し短縮できます）。





## 画面の見方

1P選手

角度ゲージ



スピードゲージ

## 遊び方&amp;アドバイス

## RUN/POWER

ボタンを連打して、選手を走らせてください。連打のスピードが早いほどスピードゲージが上がります。



踏切板に合わせて **ACTION** ボタンを押します。そのまま押し続けると、角度ゲージが上がっていきます。



**ACTION** ボタンを離したところで踏切の角度が決まります (ベスト25度)。跳躍後、空中でもう一度 **ACTION** ボタンを押すと、選手が足を伸ばします。





# SHOT PUT

砲丸投げ (投てき種目)

## 画面の見方

1P選手

パワーゲージ



角度ゲージ

## 遊び方&アドバイス

投げる強さを表す  
パワーゲージが左  
右に動きます(右  
端が最大パワーに  
なります)。



**ACTION** ボタン  
を押して、パワー  
ゲージを止めます。  
そのまま**ACTION**  
ボタンを押し続け  
ると、角度ゲージが下がっていきます。



**ACTION** ボタン  
を離したところで  
投げる角度が決ま  
り、砲丸を投げま  
す(ベスト45度)。





## 画面の見方

スピードゲージ

角度ゲージ



1P選手

## 遊び方&amp;アドバイス

方向ボタン $\blacktriangle$  $\blacklozenge$ で  
跳ぶ高さを選び

RUN/POWERボ  
タンで決定します。

次に方向ボタン

$\blacklozenge$ で跳ぶ位置(右側が背面跳び、正面が正  
面跳び、左側がベリーロール)を決めます。

そのまま

ACTIONボタン  
を押し続けると角  
度ゲージが上がっ  
ていき、離れたと  
ころで跳ぶ角度が決まり、跳躍します。



RUN/POWERボ  
タンを連打して選  
手を走らせます。  
バーが近づいてき  
たら、ACTION  
ボタンを押して跳ぶ位置を決めます。



バーを越えたとこ  
ろで、タイミング  
を計って、方向ボ  
タン $\blacklozenge$ で足を抜き  
ます。





# 400-METER RACE

## 400m走 (走速目)

### 画面の見方

1Pタイム

27.18s

27.18s

2Pタイム

2P選手

現在位置

1Pスピードゲージ

1Pスタミナゲージ

1P選手

2Pスピードゲージ

2Pスタミナゲージ



「GO」の表示に合  
わせて、  
**RUN/POWER**  
ボタンの連打を始  
めてください。早  
すぎるとフライングになります。



連打のスピードが  
早いほどスピード  
ゲージが上がりま  
すが、スタミナゲ  
ージの減りも早く  
なります。



スタミナゲージが  
多く残っているほ  
どラストスパート  
が有利になりま  
す。ペース配分を  
考えて走りましょう。



ゴールする手前で  
**ACTION** ボタン  
を押すと、選手が  
フィニッシュポーズ  
をとります（タイ  
ムを少し短縮できます）。



### 遊び方&アドバイス





# 110-METER HURDLES

## 110mハードル (走種目)

## 競技の説明

### 画面の見方

1Pタイム

6.40s

6.40s

2Pタイム

1P選手

2P選手

1Pスピードゲージ

2Pスピードゲージ



### 遊び方&アドバイス

「GO」の表示に合わせて、  
**RUN/POWER** ボタンの連打を始めてください。早すぎるとフライングになります。



**ACTION** ボタンでジャンプして、ハードルを跳び越えます。



ゴールする手前で **ACTION** ボタンを押すと、選手がフィニッシュポーズをとります(タイムを少し短縮できます)。





# DISCUS THROW

## 円盤投げ (投てき種目)

### 画面の見方

1P選手

パワーゲージ



角度ゲージ

### 遊び方&アドバイス

「GO」と表示されたら、方向ボタンを回転させて、パワーゲージを上げます。選手が回転を始めます。

**ACTION** ボタンを離したところで角度が決まり、円盤を投げます（ベスト45度）。



選手の腕の残像が表示されたら、**ACTION** ボタンを押します。そのまま押し続けると、角度ゲージが上がっていきます。



**ACTION** ボタンを押すタイミングを間違えると、ファウルになります。





## 画面の見方

パワーゲージ

スピードゲージ



1P選手

## 遊び方&amp;アドバイス

最初に方向ボタンで跳ぶ高さを選び、

**RUN/POWER**

ボタンで決定します。次に、

次に、

**RUN/POWER** ボタンを連打して、選手を走らせます。

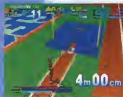
そのまま

**ACTION** ボタンを押し続けるとボールがしなってパワーが上がっていき、

離れたところで、パワーが決定します。



助走中に、ボール突っ込みライン(白いライン)に合わせて

**ACTION** ボタンを押し続けるとボールを下げます。体が十分に上がったところで、**ACTION** ボタンをもう一度押すと、選手がボールを離してジャンプします。



# JAVELIN THROW

## 槍投げ (投てき種目)

### 画面の見方

1P選手

角度ゲージ



スピードゲージ

### 遊び方&アドバイス

#### RUN/POWER

ボタンを連打して、選手を走らせてください。連打のスピードが早いほどスピードゲージが上がります。



ファウルラインが近づいたら、ACTION ボタンを押します。そのまま押し続けると、角度ゲージが下がっていきます。



ACTION ボタンを離したところで槍を投げる角度が決まり、槍を投げます (ベスト45度)。





# 1500-METER RACE

## 1500m走 (走種目)

### 競技の説明

#### 画面の見方



#### 遊び方&アドバイス

「GO」の表示に合わせて、  
RUN/POWER  
ボタンを連打し、  
選手を走らせてく  
ださい。



連打のスピードが  
早いほどスピード  
ゲージが上がりま  
すが、スタミナゲ  
ージの減りも早く  
なります。



方向ボタン $\blacktriangleleft\blacktriangleright$   
 $\blacklozenge\blacklozenge$ で、選手のコー  
ス取りができます。  
邪魔な選手を  
避けて進みましょう。



スタミナを考えて  
連打スピードを調  
整してください。  
RUN/POWER  
ボタンを押さない  
でいると、スタミナが回復していきます。



# 選手紹介

選手には、それぞれ得意な種目／不得意な種目があります。

リック・ブレイド：アメリカ

万能型

Rick Brade



十種競技のトップに君臨している万能選手。  
'89年に覇冠18才ながら帝王シエフを破って以来、負けたことがない。

カール・ヴァイン：ドイツ

跳躍型

Karl Vain



ヨーロッパでは絶大な人気を誇り、キザな台詞と派手なアクションで常に客の注目を浴びている（浴びていないと気が済まない）。ペリーロールが伝家の宝刀。

ジェフ・ジャンセン：イギリス

投てき型

Jeff Jansens

'88年まで世界の頂点に君臨した「デカスロンの帝王」。'89年にリックに破れ引退したが、今年になって現役に復帰。その間の7年間は「ブランクではなくトップに返り咲くための準備期間だ!」と豪語している。



工藤 丈 万能型

万能型

Joe Kudou



世界大会は今回が2度目となる新入選手。前回の大会では、惜しくもリックに敗れる。まだまだ荒削りな部分も目立つが、未知の可能性を秘めた熱血野郎。

アレクセイ・リゲル：ロシア

投てき型

Aleksei Rigel



アメリカ代表選手をライバル視。科学的トレーニングと計算高い試合運びにより常に上位にランクするが、世界レベルの大会では優勝経験なし。そのため最近少し性格がねじ曲がってきた。

エレン・レジアーニ：フランス

競争型

Ellen Reggiani



ファッションモデルとしても活躍。色っぽい女性に憧れているため、ちょっと濃いめのメイクに派手なコスチュームで観客を沸かせるが、時折子供っぽさが見えかくれる。



フェミ・カディーナ：ジャマイカ

跳躍型

Femi Kadiena



女子アスリート女王。明るい性格と気取らない振る舞いは好感度ナンバー1。サービス精神旺盛で観客の応援にはついついえてしまう。走り幅跳びを得意にしている。

黄 莉：中国

競争型

Li Huang



陸上競技界のアイドル的存在。すでにファンクラブも結成されており、引退一芸能界入りの噂も流れているが、本人は真剣に競技に取り組んでいる。

かんいてんすうひょう  
簡易点数表

100m走		走り幅跳び		砲丸投げ		走り高跳び		400m走	
Seconds	Points	Metres	Points	Metres	Points	Metres	Points	Seconds	Points
9.60	1197	8.75	1258	20.00	1100	2.25	1041	42.00	1220
9.80	1146	8.50	1191	19.50	1068	2.20	992	43.00	1166
10.00	1096	8.25	1125	19.00	1037	2.15	944	44.00	1112
10.20	1047	8.00	1061	18.50	1006	2.10	896	45.00	1060
10.40	999	7.75	997	18.00	975	2.05	850	46.00	1008
10.60	952	7.50	935	17.50	944	2.00	803	47.00	958
10.80	906	7.25	874	17.00	913	1.95	758	48.00	909
11.00	861	7.00	814	16.50	882	1.90	714	49.00	861
11.20	817	6.75	755	16.00	851	1.85	670	50.00	815
11.40	774	6.50	697	15.50	820	1.80	627	51.00	769
11.60	732	6.25	641	15.00	790	1.75	585	52.00	725
11.80	691	6.00	587	14.50	759	1.70	544	53.00	682
12.00	651	5.75	533	14.00	728	1.65	504	54.00	640
12.20	612	5.50	481	13.50	698	1.60	464	55.00	599
12.40	574	5.25	431	13.00	667	1.55	426	56.00	559
12.60	538	5.00	382	12.50	637	1.50	389	57.00	521

110mハードル		円盤投げ		棒高跳び		槍投げ		1500m走	
Seconds	Points	Metres	Points	Metres	Points	Metres	Points	Min:Secs	Points
13.50	1040	70.00	1295	5.80	1165	90.00	1198	3:30	1186
13.75	1007	67.50	1241	5.70	1132	87.50	1159	3:35	1145
14.00	975	65.00	1187	5.60	1100	85.00	1120	3:40	1106
14.25	942	62.50	1134	5.50	1067	82.50	1081	3:45	1067
14.50	911	60.00	1081	5.40	1035	80.00	1043	3:50	1028
14.75	880	57.50	1028	5.30	1004	77.50	1004	3:55	990
15.00	850	55.00	975	5.20	972	75.00	966	4:00	953
15.25	820	52.50	923	5.10	941	72.50	928	4:05	917
15.50	790	50.00	870	5.00	910	70.00	889	4:10	881
15.75	761	47.50	818	4.90	880	67.50	851	4:15	846
16.00	733	45.00	767	4.80	849	65.00	813	4:20	812
16.25	705	42.50	716	4.70	819	62.50	776	4:25	778
16.50	677	40.00	665	4.60	790	60.00	738	4:30	745
16.75	651	37.50	614	4.50	760	57.50	700	4:35	712
17.00	624	35.00	564	4.40	731	55.00	663	4:40	680
17.25	598	32.50	514	4.30	702	52.50	626	4:45	649

★ ゲームでは、実際のルールに基づいて、更に細かく計算されています。

しんさく せんざく  
新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

でんの  
電話で

セガ ジョイジョイテレフォン

名 古 屋 052-704-8181  
大 阪 06-333-8181  
仙 台 022-285-8181  
東 京 03-3743-8181  
福 岡 092-521-8181

インターネットで セガ ホームページ

パソコンなどお持ちの接続端末で  
このURLにアクセスしてください。

<http://www.sega.co.jp>



ファックス  
FAXで

セガ ファックス クラブ

東 京 03-5950-7790  
大 阪 06-948-0606

- ①ファックスの受話器を使ってコール。
- ②音声ガイダンスにしたがってボタンを押せば、ほしい情報がファックスで送信されます。

\*プッシュ回線またはトーン切り替えのあるダイヤル回線をお使いください。

番号をよく確かめて、  
正しくかけてください。

株式  
会社

セガ・エンタープライゼス

本 社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

お問い合わせ先

お客様相談センター フリーダイヤル ☎ 0120-012235  
受付時間 月～金 10:00～17:00 (除く祝日)

- ★セガサターンCD は修理できません。何か支障がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。
- ★このゲームでは高画質で画面を表示する機能が使用されています。ご使用になっているテレビモニターによって、まれに画面がちらつく場合がありますのでご了承ください。

禁無断転載



© SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995, 1996

GS-9096 6-2-3823

株式会社  
セガ

セガ・エンタープライゼス